

## Rennsteiglauf Sportmanagement & Touristik GmbH

Vesserstr. 19-21

98711 Schmiedefeld a. Rstg.

Email: messe@rennsteiglauf.de

Tel.: 036782 / 60 686 Fax: 036782 / 64 27



### Anmeldeformular Läufermesse

#### 44. GutsMuths-Rennsteiglauf am 20./21.05.2016

**Einsendeschluss:  
31. März 2016**

Aussteller \_\_\_\_\_

Kontaktperson \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Tel./Fax: \_\_\_\_\_

Email: \_\_\_\_\_

Anmeldung zur Messe am:  20.05.2016 in:  Eisenach  
 Neuhaus  
 Oberhof/ Freigelände  
 21.05.2016 in:  Schmiedefeld / Freigelände  
 Schmiedefeld / Zelt (max. 3 x 3 m)

Standgröße: \_\_\_\_\_ m<sup>2</sup> (Breite: \_\_\_\_\_ m Tiefe: \_\_\_\_\_ m)

Preis/m<sup>2</sup> nach Standort und Tag = 20 – 50 EUR für kommerzielle Aussteller  
Für Partner / Sponsoren in Absprache

Wird Ware verkauft?  Ja  Nein

Ausstellungsgut/Ware \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Geplante Aktionen bedürfen der gesonderten Abstimmung mit der Rennsteiglauf GmbH!

Technische Daten:

- Strom (230 V) - wird pauschal berechnet; 40 EUR pro Tag
- Strom (400 V/ .....A,.... KW) - wird pauschal berechnet; 70 EUR p. Tag
- Wasser - wird pauschal berechnet; 40 EUR pro Tag

Müllbeseitigung:

Wir möchten darauf hinweisen, dass Abfall bzw. Müll, welcher durch die Betreibung des Messestandes entsteht, mitzunehmen ist. Bei unsachgemäßer Abfallbeseitigung bzw. beim Zurücklassen wird eine Pauschale in Höhe von 50 EUR pro Aussteller/Standfläche erhoben.

Wir benötigen folgende Dokumente (gilt nur für Aussteller in Schmiedefeld):

Ausstellerausweise: \_\_\_\_\_ Stück      Parkschein PKW: \_\_\_\_\_ Stück      Parkschein LKW: \_\_\_\_\_ Stück

Ansprechpartner am Veranstaltungstag:

Name: \_\_\_\_\_

Handy Nr. : \_\_\_\_\_

Zahlungsbedingungen:

Die Rechnung wird fällig nach Auftragsbestätigung und Rechnungserhalt, spätestens jedoch drei Wochen vor dem Veranstaltungsbeginn. Andernfalls kann der Stand nicht bezogen werden.

Mit Unterzeichnung werden die Ausstellungsbedingungen anerkannt.

Datum: \_\_\_\_\_      Unterschrift: \_\_\_\_\_      Stempel: